

# LA BAMBOLA

# CRONACHE DELLA MORTE ETERNA MECHRONICA

Nome Bambola	
Nome giocatore	
Età apparente	
Ruolo	Nobile
Classe principale	Requiem
Classe secondaria	Requiem
Suggerimento	Il calore della quotidianità, la gioia di essere amati. Anche se solo come ricordo dentro al tuo cuore, vuoi recuperare i ricordi di quel periodo felice...



## KARMA

Descrizione

- ☐ Ottenere un frammento di ricordo
- ☐
- ☐
- ☐

## FLASHBACK

Titolo

Numero


Descrizione


## ABILITÀ

Nome					Effetto
Calma	Reazione	0	Sé	-	Puoi dare +1 al risultato delle Manovre Azione
Dea del fucile	Auto	-	Sé	-	+1 al risultato degli Attacchi Fuoco
Concentrazione	Veloce	2	Sé	-	Fino alla fine del Turno, prendi +1 sulle Prove di Attacco
Proiettili magici	Auto	-	Sé	-	+1 alla distanza massima di tutte le Manovre di Attacco durante i Combattimenti

## LEGAMI

Descrizione	Bersaglio	Punti Follia	Effetto Legame Corrotto
Dipendenza	⇒ Tesoro	○○○○	Ritorno all'infanzia (liv max azioni -2)
	⇒	○○○○	
	⇒	○○○○	
	⇒	○○○○	
	⇒	○○○○	
	⇒	○○○○	



# TESTA

R

REAZIONE

V


VELOCE

D

DANNO

10

D	Nome	L	D	V	E	Effetto
<input type="checkbox"/>	Cervello	Auto	-	Sé	+2	-
<input type="checkbox"/>	Occhi	Auto	-	Sé	+1	-
<input type="checkbox"/>	Bocca	Azione	2	Sé	-	Attacco: Corpo 1
<input type="checkbox"/>	Kung fu	Auto	-	Sé	+1	-
<input type="checkbox"/>	Riflessi potenziati	Auto	-	Sé	+1	-
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						



# BRACCIA

R

REAZIONE

V


VELOCE

D

DANNO

9

D	Nome	L	D	V	E	Effetto
<input type="checkbox"/>	Pugni	Azione	2	0	-	Attacco corpo 1
<input type="checkbox"/>	Braccia	Reazione	1	0	-	Supporto 1
<input type="checkbox"/>	Spalle	Azione	4	Sé	-	Movimento 1
<input type="checkbox"/>	Fusile di precisione	Azione	2	2~3	-	Attacco Fuoco 1, +1 al risultato dell'Attacco
<input type="checkbox"/>	Fusile a pompa	Azione	2	0~1	-	Attacco Fuoco 1+Esplosione, +1 al risultato dell'Attacco
<input type="checkbox"/>	Fusile anti non-morti	Azione	3	1~2	-	Attacco Fuoco 1+Esplosione +Area
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						



# TORSO

R

REAZIONE

V


VELOCE

D

DANNO

8

D	Nome	L	D	V	E	Effetto
<input type="checkbox"/>	Torace	Azione	-	Sé	-	Manovra nel prossimo Momento costo -1 (min 0)
<input type="checkbox"/>	Intieriora	Auto	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>	Intieriora	Auto	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>	Piccolo non-morto	Auto	-	-	-	TESORO: un topo da laboratorio zombie
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						



# GANBE

R

REAZIONE

V

VELOCE

D

DANNO

7

D	Nome	L	D	V	E	Effetto
<input type="checkbox"/>	Ossa	Azione	3	Sé	-	Movimento 1
<input type="checkbox"/>	Ossa	Azione	3	Sé	-	Movimento 1
<input type="checkbox"/>	Gambe	Reazione	1	0	-	Ostacolo 1
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						